

## se non c'ero non ci credevo...

brava gente, lasciate che vi racconti questa storia. è una storia vera, a cui ho assistito di persona, proprio ieri sera. alcuni di voi potranno non credere a ciò che racconterò, ma vi posso assicurare che è accaduto realmente.

uno dei miei giocatori (il "Ferro", perchè SOLO LUI poteva riuscire in un'impresa tale) è riuscito ad annientare la sua compagnia (ed indirettamente ad sputtanarmi quasi tutta mega-campagna di gioco che stò masterizzando ormai da quasi due anni...) con un innocuo incantesimo di "brezza" (1° livello della lista base aeromanzia)!!!!!!!!!!!!!!!

dunque, il grosso della compagnia (e non mi stò riferendo al maso che comunque era presente) si trovava in una fedida palude, su un piccolo isolotto emerso (immaginatevi le paludi americane, tipo luisiana, virginia, florida...), con la terribile sensazione di essere nuovamente attaccati dallo spettro della palude (avete presente jason di venerdì 13? eccol!). uno dei pg, il "Pelo", con il suo possente guerriero sudrone (uno schiavo), ha deciso di abbandonare l'isolotto e di raggiungerne un altro, dove si ergeva un albero morto di immense dimensioni, nella speranza di arrampicarvisi ed avere una visuale migliore. infatti, la palude si stava velando di una fastidiosa nebbia. quel tratto di palude non era particolarmente profondo, e l'acqua gli giungeva appena sopra le ginocchia. purtroppo per lui, a pochi metri dall'albero, un grosso alligatore aveva deciso di farsi uno pasto etnico!!! accortosi del pericolo comincia una disperata fuga verso l'albero, che riesce a raggiungere e a scalare (pochi metri, ma sufficienti a sottrarsi alle fauci dell'alligatore). la nebbia, che aleggiava a pelo dell'acqua, impediva agli altri 6 giocatori di vedere l'alligatore, che erano però allarmati dallo strano comportamento del guerriero, che interrogato a distanza li informava della presenza del bestio affamato (il bestio affamato è sempre l'alligatore, non il maso...). purtroppo senza visuale, il gruppo non aveva possibilità di aiutare il guerriero: avevano deciso di bersagliare l'alligatore con frecce, proiettili da frombola e lampodardi scagliati dal mago (il Ferro).

"ci penso io - ha esordito il ferro - che con una magia diraderò la nebbia e metterò allo scoperto l'alligatore". il mago possedeva un artefatto magico di incommensurabile potere: una specie di fiala di cristallo delle dimensioni di circa 30cmH e 4cm di diametro, racchiusa in una gabbietta di un metallo pregiato e tutto cesellato. il liquido fluorescente blu che era contenuto in essa conferiva all'usufruttore dell'essenza la possibilità di accedere a tutte le liste del regno dell'essenza, la possibilità di lanciare qualunque incantesimo senza spendere pm e forniva al mago un bonus di +100 al fsi (tiro di fallimento straordinario degli incantesimi), oltre che ad altri poteri vari che ora non ci interessano!!!!

purtroppo però c'è uno scotto da pagare ad usare tale oggettino (oltre, ovviamente da una corruzione elevatissima): tutte le volte che la fiala viene attivata per lanciare un incantesimo senza la spesa dei pm, la fiala assorbiva tanti punti co quanto era il livello dell'incantesimo utilizzato, lasciando un senso di fiacchezza all'usufruttore, senza però fargli diminuire il valore effettivo della co. una volta raggiunto un livello di 0 dei co, lo sfortunato usufruttore si tramuta irreversibilmente in spettro e risucchiato all'interno della fiala, da dove può essere evocato come entità eterea. ovviamente il ferro, quando accettò tale gingillino, non venne avvertito di questa piccola clausola, ma solo l'avvertimento di usare la fiala con parsimonia (cosa che il ferro ha fatto subito... "ehi gnari, riponete l'acciarino: il fuoco lo accendo io! pirocubo!" - "mmmmh che fame! come? abbiamo finito le scorte? nessun problema! evocazione animale: brontosauro! ora lo uccido: ultima piromanzia! ecco fatto, belleccotto!").

purtroppo per il ferro, a cui erano rimasti solo 31 punti prima del "risucchio" nella fiala, non conosceva la lista aeromanzia, quindi ha dovuto utilizzare il gingillino. "thzè, è una magia del primo livello, più facile di così..."

purtroppo per lui, il ferro lanciando 1d100 ottiene 66 che con le tabelle del lancio degli incantesimi di rolemaster equivale ad "evento insolito", ovvero ha sbagliato formula magica, ed ha attivato erroneamente un altro incantesimo, determinato a caso. de il caso (1d100) ha voluto che attivasse "massimo buio" della lista tenebra (25° livello - quindi 31-25=6) creando una calotta di 90mt di diametro

di buio magico assoluto!

dopo imprecazioni, bestemmioni e percosse varie, per risolvere il problema il ferro ha deciso di utilizzare un'altra volta la fiala, lanciando un incantesimo di annullamento (altro 25° livello) di una lista non sua ma sempre della fiala. sfortuna ha voluto, che prima di venire irrimediabilmente trasformato in fantasma e risucchiato nella fiala, falliva anche il fsi, lasciandoli nel buio più completo, squarciato solo dal fascio di luce magica emesso dal ranger che li accompagnava (angio). ma i guai non vendono mai soli, ed in mezzo a questo macello causato dal ferro, nessuno si è accorto dell'avvicinarsi dello spettro "jason", immune al buio magico, che fra le risate del maso e le imprecazioni degli altri al povero e sconcolato ferro, si era avvicinato di soppiatto ai poveri maurizio e pietro. un colpo di mannaresese staccò immediatamente la testa a pietro - nessuno riusciva a capire che cosa stava succedendo, in quanto nessuno vedeva un accidente. finalmente il fascio di luce magico di angio rivelava lo spettro che stava macellando il povero maurizio...

il ferro, con una magia assolutamente innocua come brezza, è riuscito a devastare e dimezzare una compagnia di 7 giocatori!

complimentoni.

e chissà perchè ho la sensazione che il ferro ne combinerà ancora...